

ÖNKÉNTES TÁBOR

Az önkéntes táborban egy héten keresztül napi 6 órában közösségi célú munkát végezhetsz, délután és este pedig szórakoztató programokon vehetsz részt.

{A} lehetőség

Jelentkezel, mert szeretnél valami hasznos dolgot csinálni a nyáron.

{B} lehetőség

Jelentkezel, és meggyőződs a legjobb barátodat, hogy tartson veled.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



GYERMEKVÁROS

Egy fesztiválon a gyermekek szórakoztatására Gyermekvárost szerveznek, ezért szükség van önkéntes játékvezetőkre és csoportvezetőkre.

{A} lehetőség

Önkéntesnek jelentkezel a játékok levezetéséhez.

{B} lehetőség

Csoportvezetőnek jelentkezel az önkéntesek irányításához.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



GYERMEKTÁBOR

A gyermekek táboroztatása nem könnyű feladat, rengeteg előkészülettel jár. Ez a tábor előtt már egy héttel napi 3-4 óra előkészületi munkát is jelenthet.

{A} lehetőség

Szívesen segítesz, de csak a tábor ideje alatt.

{B} lehetőség

Részt veszel a tábor előkészítésében is.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ELŐADÁS A HAJLÉKTALANSZÁLLÓN

Egyik jó barátod testvére megkér, hogy a hajléktalanszállón, ahol dolgozik, tarts a hajléktalanoknak egy interaktív bemutatót a hobbidról, a fotózásról.

{A} lehetőség

Vállalod, mert büszkeséggel tölt el, ha másoknak is megmutathatod kedvenc fotóidat.

{B} lehetőség

Fontosnak tartod az ügyet, de inkább mást szervezel be előadónak, akit elkísérsz a bemutatóra.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

GYERMEKVÁROS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Ügyesen vezetted a játékokat, ezért lépj a **TAPASZTALAT** és a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon **egyet-egyet**.

{B}

Sikeresen vetted az új kihívást, ezért lépj a **JUTALOM** útvonalon **egyet**, illetve a **KÖZÖSSÉG** útvonalon **kettőt**.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

A Gyermekvárosban minden önkéntes kap pólót, ezért **mindenkinek egy JUTALOM** bónusz jár.



ÖNKÉNTES TÁBOR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A táborban elvégzett munkádért léphetsz a **TAPASZTALAT** és a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon **egyet-egyet**.

{B}

Jó munkát végeztetek a barátoddal, ezért **kettőt** léphetsz a **SIKERÉLMÉNY** és a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

A táborban sok új ismeretséget kötöttél, ezért **mindkét válasz esetén egy KÖZÖSSÉG** bónusz jár.



ELŐADÁS

A HAJLÉKTALANSZÁLLÓN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Megismerted a hajléktalanszálló lakóit, ezért lépj **kettőt** a **KÖZÖSSÉG** útvonalon. A jó hangulatú, sikeres bemutatóért pedig **kettőt-kettőt** a **SIKERÉLMÉNY** és **TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Örölsz, hogy bátorságot vettél és elkísérted az előadót, ezért lépj **egyet-egyet** a **KÖZÖSSÉG** és a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

GYERMEKTÁBOR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A táborban elvégzett munkádért lépj **egyet-egyet** a **TAPASZTALAT**, a **JUTALOM** és a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Nem sajnáltad az idődet az előkészületi munkára, ezért **kettőt-kettőt** léphetsz a **TAPASZTALAT**, a **JUTALOM** és a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Betekintést nyertél a táboroztatás világába, sok új ismerettel és tapasztalattal gazdagodtál, ezért **mindkét válasz esetén két JUTALOM** bónuszt kapsz.





KÖZÖSSÉGI FELMÉRÉS

Az egyik barátodtól értesülsz arról, hogy egy felméréshez keresnek önkénteseket. A kérdőívezés roma közösségben zajlik.

{A} lehetőség

Jelentkezel, mert jó lehetőségnek tartod a romákkal való kapcsolatépítésre.

{B} lehetőség

Felajánlod, hogy az utólagos adatrögzítésben segítesz.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



FOGYATÉKKAL ÉLŐ GYEREK FELÜGYELETE

Az önkéntes feladata a gyermek foglalkoztatása, amíg a szülő elvégzi a házimunkát vagy a hivatalos ügyeket, amiket a gyermek mellett nem tudna.

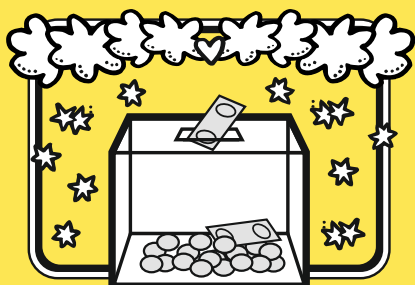
{A} lehetőség

Nehéz és túl nagy felelősséggel járó feladatnak tartod, ezért nem vállalod.

{B} lehetőség

Szeretnél ezen a területen tapasztalatot szerezni, ezért jelentkezel.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ADOMÁNYGYŰJTÉSI AKCIÓ

A közösségi médiából értesülsz arról, hogy pénz-adománygyűjtő akcióra keresnek önkénteseket. Tisztában vagy vele, hogy adományt kérni nem egyszerű feladat, de tudod azt is, hogy ez a munka egy jó cél érdekében történik.

{A} lehetőség

Jelentkezel.

{B} lehetőség

Nem jelentkezel, de beszervezel másokat önkéntesnek.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



JÁTÉKGYŰJTÉS

A településeden működő szociális szervezet játékgyűjtést hirdetett meg szegénységben élő gyerekek javára.

{A} lehetőség

Összegyűjtesz otthon játékokat, és eljuttatod az adott szervezethez.

{B} lehetőség

Mozgósítod az osztálytársaidat, hogy minél több játékot gyűjtsetek össze közösen.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

FOGYATÉKKAL ÉLŐ GYEREK FELÜGYELETE

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Felvállaltad a véleményed, ezért lépj **egyet** a **TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

A munka során sok tapasztalatot szereztél, ezért lépj **hármat** a **TAPASZTALAT** útvonalon. Mivel a gyermek hamar megbarátkozott veled, lépj **egyet** a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

KÖZÖSSÉGI FELMÉRÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A felmérés során nagyon sok tapasztalatot szereztél, és sok új baráttra tettél szert, ezért lépj **hármat** a **TAPASZTALAT** útvonalon és **kettőt** a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Az adatok rögzítése során új dolgokat tanultál, ezért lépj **egyet** a **TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A nyitott hozzáállásodért kapsz egy **JUTALOM** bónuszt.



JÁTÉKGYŰJTÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Örömmel tölt el, hogy sikerült összegyűjtened egy csomó játékot, ezért lépj **egyet** a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon. A játékok kiosztása során készült fotókon láthatod a gyerekek örömét, így haladj **kettőt** a **JUTALOM** útvonalon.

{B}

Nagyon sok játékot sikerült közösen összegyűjtenetek, ezért lépj **kettőt-kettőt** a **SIKERÉLMÉNY** és a **TAPASZTALAT** útvonalon.

ADOMÁNYGYŰJTÉSI AKCIÓ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A várt összegnél többet gyűjtöttetek, ezért lépj **kettőt-kettőt** a **SIKERÉLMÉNY** és a **TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Sok ismerősödet szerveztél be a gyűjtésbe, ezért lépj **egyet** a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} A közös munka örömeért egy **KÖZÖSSÉG** bónusz jár.



ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A begyűlt összegért kapsz egy **SIKERÉLMÉNY** bónuszt.





PROGRAMOK

A GYERMEKOTTHONBAN

Önkénteseket keresnek egy gyermekotthonba, hogy délutánonként segítsenek a gyermekeknek a házi feladataik elkészítésében, tematikus programok szervezésében.

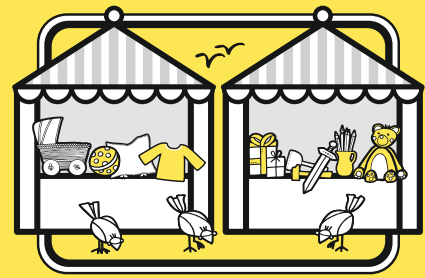
{A} lehetőség

Jelentkezel, és hetente bejársz a gyermekotthonba, és segítesz a gyermekeknek megírni a házi feladataikat.

{B} lehetőség

Havi rendszerességgel bejársz a gyermekotthonba kreatív foglalkozást tartani a gyerekeknek.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



JÓTÉKONYSÁGI VÁSÁR

Önkéntesekre lenne szükség egy jótékonyági vásáron, hogy a standoknál árulják a fogyatékkal élők által készített termékeket.

{A} lehetőség

Jelentkezel, és lelkesen árulod a termékeket.

{B} lehetőség

Jelentkezel a ki- és bepakolásnál segíteni.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



PATAKMEDER-TAKARÍTÁS

A patakmeder-takarítási önkéntes akció nemcsak helyszíni munkát, hanem előszervezési tevékenységet is feltételez.

{A} lehetőség

Részt veszel a gallyak eltakarításában, kövek elgörgetésében és a szemétszedésben.

{B} lehetőség

Az előszervezési munkálatokhoz csatlakozol. Vállalod a sofőrök beszerzését és az eszközök összegyűjtését, szállítását.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



BÉKAMENTŐ AKCIÓ

A békák vándorlási útvonalát keresztezi egy autópálya, ezért össze kell őket gyűjteni és átvinni az út túloldalára.

{A} lehetőség

Nem szereted a békákat, de szívesen részt vennél a kampány szervezésében, népszerűsítésében, illetve a helyszíni fotózásban.

{B} lehetőség

Szereted a békákat, ezért szívesen hordod át őket vödörben az úton.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

JÓTÉKONYSÁGI VÁSÁR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A vásáron árulva sok emberrel találkoztál, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Sok terméket adtál el, így lépj **kettőt a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

A háttérmunkával is hozzájárultál a vásár sikeres lebonyolításához, így lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** és **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} Árusként sokat tanultál az eladás módszereiről, ezért **egy TAPASZTALAT** bónusz jár.



BÉKAMENTŐ AKCIÓ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Sokat tanultál a kampányszervezésről, ezért haladj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

A helyszínen sok emberrel találkoztál, ezért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon, és a békák megmentéséért **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A szervezet részéről kapsz egy ajánlólevelet a végzett munkádról, tehát **egy JUTALOM** bónusz jár.



PROGRAMOK

A GYERMEKOTTHONBAN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Szoros kapcsolatot alakítottál ki a gyerekekkel, ezért lépj **kettőt-kettőt a JUTALOM és a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

A rendszeres gyakorlás meglátszik a gyerekek teljesítményén is, ezért haladj **kettőt a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

A gyerekek élvezik a kreatív tevékenységeket, ezért lépj **egyet-egyet a JUTALOM és a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

PATAKMEDER-TAKARÍTÁS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Örömmel tölt el a megtisztult meder látványa, ezért lépj **kettőt-kettőt a SIKERÉLMÉNY és a JUTALOM** útvonalon.

{B}

Szervezési ismeretekkel gazdagodtál, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A csapatmunkáért **egy KÖZÖSSÉG** bónuszt kapsz.





KORREPETÁLÁS

Rendszeresen korrepetálsz matekból egy általános iskolás tanulót. Mivel angolból is rosszul áll, ezért megkér, hogy segíts neki a jövő heti dolgozatra való készülésben is.

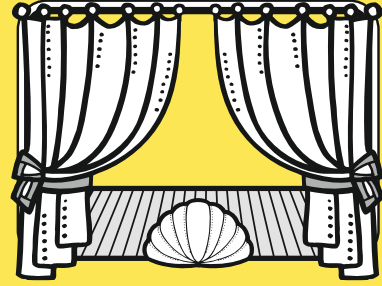
{A} lehetőség

Segítesz neki angolból is, mert összebarátkoztatok és fontos számodra, hogy jó jegyet kapjon.

{B} lehetőség

Keresel valakit, aki korrepetálja, mert nem tudsz annyira jól angolul.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



SZÍNHÁZI ÖNKÉNTESSÉG

A színház statiszta szerepre és jegyellenőrzésre toboroz önkénteseket.

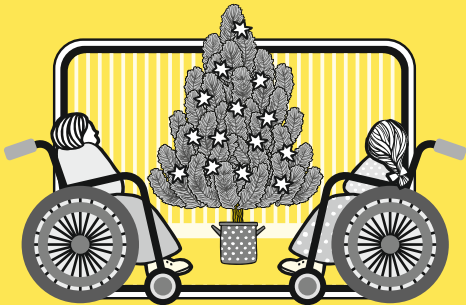
{A} lehetőség

Statisztának jelentkezel és szerepelsz a színpadon.

{B} lehetőség

A jegyellenőrzésben segítesz.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



KARÁCSONYI MŰSOR FOGYATÉKKAL ÉLŐKKEL

Az értelmi fogyatékkal élők önkéntes segítőkkel készülnek a karácsonyi műsorra.

{A} lehetőség

Együtt szerepelsz a fogyatékkal élőkkel, közösen énekeltek, zenéltek.

{B} lehetőség

Szívesen osztod a teát a fellépőknek, és közreműködsz a dekorációban.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ÖNKÉNTES LEHETŐSÉGEK KÜLFÖLDÖN

Külföldi alapítvány kínál önkéntes lehetőségeket: rövid távú önkéntesség több nemzetiségű táborban vagy hosszú távú önkéntesség programszervezőként egy idősotthonban.

{A} lehetőség

Mivel a barátaid is utaznak, szívesen csatlakozol egy rövidebb távú programhoz.

{B} lehetőség

Szívesen kipróbálsz magad egy idegen országban akár 10 hónapon át.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

SZÍNHÁZI ÖNKÉNTESSÉG

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Megismerheted a színház stábját és a szereplőket, ezért lépj **egyet-egyet a KÖZÖSSÉG és a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Ingyen nézheted meg a darabokat és színházas pólót is kapsz, ezért lépj **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} Sikeres és népszerű színházi darabokban veszel részt, ezért kapsz **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.



KORREPETÁLÁS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Megtapasztaltad, hogy tudsz segíteni egy másik tárgyból is, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon, és mivel a dolgozat is sikerült, haladj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

Az ismerőseid bevonásáért lépj **egyet-egyet a KÖZÖSSÉG és a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} Az a játéktársad, aki elvállalta a korrepetálást, kap **egy TAPASZTALAT** bónuszt.



ÖNKÉNTES LEHETŐSÉGEK KÜLFÖLDÖN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Gyakoroltad az idegennyelvet és helyt álltál egy másik országban, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon, az elért sikerekért pedig **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

Különféle szakmai ismeretekkel és élettapasztalatokkal gazdagodtál, ezért lépj **hármat a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} A munka során megismert barátokkal hosszútávon tartod a kapcsolatot, így kapsz **három KÖZÖSSÉG** bónuszt.



KARÁCSONYI MŰSOR FOGYATÉKKAL ÉLŐKKEL

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Szép műsort sikerült előadnotok, ezért lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon. Mivel együtt énekeltél a fogytékkal élőkkal, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon is.

{B}

Tapasztalatokat szereztél a szervezésben, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.



AZ ÖNKÉNTESSEG NÉPSZERŰSÍTÉSE

Egy zenei fesztiválon az önkéntességről kell tájékoztatást nyújtani az érdeklődőknek.

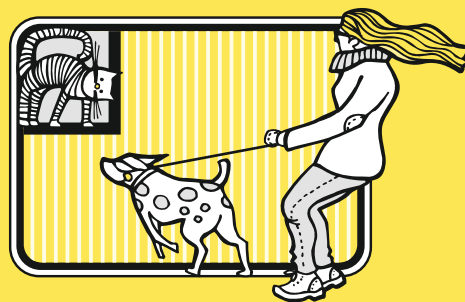
{A} lehetőség

Eltöltesz egy napot a standnál az esti koncert belépőjegyért cserébe.

{B} lehetőség

Fontosnak tartod az ügyet, ezért szívesen vállalsz feladatot a standnál a fesztivál teljes ideje alatt, így végig részt vehetsz a koncerteken is.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ÖNKÉNTESSEG AZ ÁLLATMENHELYEN

A kutyák bezártan élnek a menhelyen, ezért sok önkéntesre van ahhoz szükség, hogy minden kutyával tudjanak foglalkozni.

{A} lehetőség

Nagyon szereted a kutyákat, ezért mérsz, és hívod a barátaidat is.

{B} lehetőség

Bizonytalan vagy, ezért megkérdezed az ismerőseidet, akikről tudod, hogy önkénteskedtek korábban állatmenhelyen.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ÉLELMISZERGYŰJTÉS

Tartós élelmiszert gyűjtenek rászoruló családoknak.

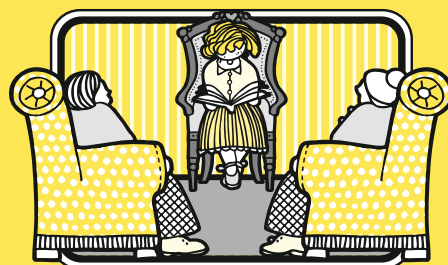
{A} lehetőség

Átveszed az adományokat a gyűjtőponton vagy a vásárlók által felajánlott árukat a boltban.

{B} lehetőség

A raktárba mérsz szétválogatni az adományokat, majd bedobozolni és felpakolni az autóra.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



FELOLVASÁS EGY IDŐSOTTHONBAN

Az idősotthon lakói már nehezen olvasnak, de tájékozódni szeretnének a napi hírekről, ezért fontos számukra, hogy valaki felolvassa a napilapot.

{A} lehetőség

Egy hétre vállalod, hogy minden nap bemérsz az otthonba felolvasni a napilapot.

{B} lehetőség

Tavasztól őszig minden héten egyszer bemérsz az otthonba felolvasni a híreket.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

ÖNKÉNTESSÉG AZ ÁLLATMENHELYEN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Mivel barátaiddal mentél, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Megismerted egy állatmenhely minden-napjait, így haladj **kettőt előre** a **TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Az ismerőseidtől sokat megtudtál egy állatmenhely működéséről, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A kutyák örültek annak, hogy foglalkoztál velük, ezért kapsz **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.



AZ ÖNKÉNTESSÉG NÉPSZERŰSÍTÉSE

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Megkaptad az ingyen koncertjegyet, így lépj **egyet a JUTALOM** útvonalon és **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon a sok új ismeretségnek köszönhetően.

{B}

Mivel sok emberrel beszélgettél az önkéntes-ségről, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon és **egyet SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} Kapsz **négy JUTALOM** bónuszt, ami négy fesztiválbérletet jelent. Ebből **kettőt** átadhatsz egy játéktársadnak.



FELOLVASÁS EGY IDŐSOTTHONBAN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Az idősek megköszönték a felolvasást, ezért lépj **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

{B}

Megismerkedtél az idősekkel, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Sokat tanultál a velük való együttműködésről, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} A közös munka örömeért **egy JUTALOM** bónusz jár.



ÉLELMISZERGYŰJTÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Beszélgettél az adományozókkal és megköszönted az élelmiszereket, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Rengeteg adomány gyűlt össze, így lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

Jó csapat jött össze a raktárban, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy adományozható tartós élelmiszert, kap **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.





ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

Vannak irodából és otthonról végezhető feladatok egy szervezetnél. Mindkettő nagy segítség az adminisztrációban.

{A} lehetőség

Vállalod az irodában az iratok rendezését, a fénymásolást és a szkennelést.

{B} lehetőség

Otthonról, az online rendszerben segíted a szervezet adatainak rendszerezését.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

Vannak irodából és otthonról végezhető feladatok egy szervezetnél. Mindkettő nagy segítség az adminisztrációban.

{A} lehetőség

Vállalod az irodában az iratok rendezését, a fénymásolást és a szkennelést.

{B} lehetőség

Otthonról, az online rendszerben segíted a szervezet adatainak rendszerezését.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



{A} lehetőség

{B} lehetőség

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



{A} lehetőség

{B} lehetőség

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Tapasztalatot szereztél az irodai tevékenységek végzésében, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon. Az irodai csapatba való beilleszkedésért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Jártasságot szereztél az online rendszerek használatában, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy civil szervezetet, ahol ilyen vagy hasonló tevékenységet végzett, kap **egy JUTALOM** bónuszt.



ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Tapasztalatot szereztél az irodai tevékenységek végzésében, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon. Az irodai csapatba való beilleszkedésért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Jártasságot szereztél az online rendszerek használatában, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy civil szervezetet, ahol ilyen vagy hasonló tevékenységet végzett, kap **egy JUTALOM** bónuszt.



LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

{B}

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

{B}

ERŐFORRÁS BÓNUSZ